

## プログラミングアワードに6名参加しました



### 低学年で「大賞」を受賞

2月29日(土)午後から宮日会館でみやぎジュニアプログラミングアワード2020が開催され、すずのやの生徒6名が参加してきました。その中で、3年生のSさんの作品「はしゃぎ犬とフラッシュ暗算」が低学年の部で大賞を受賞しました。発表の直前まで頑張って絵を描いたり、音楽をプログラミングで作ったりブラッシュアップした努力が認められたのだと思います。また、高学年の参加者の作品やプレゼンを見て、来年からはこんなふうにもっと素晴らしいものを作りたいと次の目標ができたようです。

昨日の宮日新聞で結果が、12日(木)に特集が組まれますので、ぜひご覧ください。また、みんなが頑張って作った作品を紹介いたします。

Scratchの作品はScratch内のすずのやのアカウントで遊ぶことができます。

<https://scratch.mit.edu/users/fuwacats/>

#### 「未来的的あてゲーム」



2年生のCくんの作った電子工作の作品です。「的あての的」を倒すと「腕時計」に電波が送られ、腕時計に倒した数がカウントされます。応募のときに1年生の子達に遊んでもらいましたが、とても楽しそうでした。しばらくの間Bクラ

スに置いて遊べるようにします。

#### 「Pirates of Miyazaki」



2年生のSさん、5年生のRさんとHさんが作った英語を勉強できるゲームです。日本語訳が宮崎弁というところに工夫が見られます。絵も音楽もオリジナルです。一緒に作る時間が限られているなか、頑張って仕上げていたと思います。

#### 「AIじゃけん～夜～」



3年生のSくんの作品です。じゃんけんに勝つために人間の心理を研究しつくして作られた絶対に負けないAIがあなたとじゃんけんをします。その中身は……なんと後出し!

心理を研究して作ったプログラミングは「何も考えずにじゃんけんする人」には勝てなかったから、後出しにしたらしいです。

### 感染症予防のため、ご協力をお願いします

各地で新型コロナウイルスが流行し始めていることもあり、すずのやでも予防を行うことにしました。基本的にはインフルエンザ予防と同じように対応しています。(空気清浄機と加湿器の併用、机やドアノブなど人の手がよく触れる部分は次亜塩素酸水でおやつ前、学童の終了後、開始前に拭き上げるなど)

今後も保育園でどのように対応しているのかという情報を共有してもらいながら、安全に過ごしていただけるように環境を整えていきます。

## コロナによる休校について

3月2日(月)午後から15日まで宮崎市内の小学校が休校になることが決定しました。休校中は希望される方のみ午前中もお預かりします。教室の換気や消毒など徹底しますが、必ずマスクを着用すること、クラス分けした教室を行き来しないことを保護者の方からもお子様にお伝えください。お預かり中は学校と同じように時間割にそって勉強してもらいますが、1時間をプログラミングの時間、2時間を映画や工作、読書などの時間とさせていただきます。